



**UJIAN TENGAH SEMESTER**  
SEMESTER GASAL TAHUN AKADEMIK 2024 – 2025

Mata Kuliah	: Pengantar Teknologi Sistem Informasi (IKH6304)		
Hari/Tanggal	: Kamis / 24 Oktober 2023	Program Studi	: SI
Waktu Ujian	: 75 menit	Sifat Ujian	: Online
Dosen MK	: Agus Salim, ST, MTI		
Diperiksa Oleh	: Syandra Sari, MKom.	Tanggal	21 Okt 2024
		Tanda Tangan	
Digandakan & dikemas oleh	: Kasuajur TIF		
Syarat dan Ketentuan	<p>: - Jawab soal UTS sesuai arahan dari dosen.          - Soal UTS berupa essay dan pilihan ganda.          - UTS dikerjakan dan dijawab langsung melalui LMS.          - Total nilai UTS adalah 20 poin (nilai maksimum).          - Jika mengalami gangguan teknis atau koneksi jaringan wajib menginformasikan ke Dosen dengan disertai bukti gangguan. Jika tidak ada bukti, maka akan dianggap tidak terjadi gangguan apapun.          - Jika terdeteksi mencontek, maka pengawas dapat mengambil tindakan yang diperlukan dan dosen mata kuliah akan memberikan nilai <b>FR (FRAUD)</b> dan dianggap <b>TIDAK LULUS</b> mata kuliah ini.</p>		

**Soal UTS (20 Poin)**

<b>Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) :</b>		
– P.a : Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi.		
<b>Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :</b>		
– CPMK 1 : Mampu mengklasifikasikan berbagai komponen, elemen, operasional, dan dampak dari sistem informasi.		
<b>Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :</b>		
– Sub CPMK 1.1 : Mampu menjelaskan prinsip dasar teknologi komputer dan arah teknologi informasi.		
NO	BOBOT	SOAL
1	0,5	Teknologi digunakan oleh manusia untuk : A. Membentuk suatu peradaban yang maju B. Membantu mengimplementasikan pengetahuan melalui pembuatan, modifikasi, dan penggunaan alat, teknik, sistem, dan metode C. Menunjang manusia dalam hal <i>safety</i> di dalam melakukan pekerjaan D. A, B, dan C benar
2	0,5	Salah satu arah pengembangan teknologi adalah menyajikan informasi dalam beragam format : audio, visual, audio-visual. Hal ini umumnya disebut dengan : A. Multiuser B. Multitasking C. Multimedia



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS TRISAKTI

		D. Multipurpose
3	0,5	Aktivitas multitasking adalah : A. Banyak aktivitas yang dilakukan oleh sekelompok orang B. Beberapa aktivitas yang dilakukan dengan kekuatan fisik C. Aktivitas yang dilakukan dan membutuhkan banyak waktu D. Banyak aktivitas yang dilakukan pada suatu waktu yang sama
4	0,5	..... merupakan operator dari <i>software</i> dan <i>hardware</i> . A. System analyst B. Brainware C. Malware D. Middleware

**Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :**

– **Sub CPMK 1.2 :** Mampu menjelaskan sejarah perkembangan komputer dan arah perkembangan hardware.

NO	BOBOT	SOAL
5	0,5	Salah satu kegunaan komputer adalah membuat pekerjaan manusia menjadi semakin mudah, cepat, dan efisien. Contohnya adalah : A. Mempersingkat waktu pengerjaan pembuatan laporan keuangan dari 1 minggu menjadi 1 hari B. Mempersingkat waktu tempuh kendaraan dari 4 jam menjadi 30 menit C. Memudahkan manusia dalam memecahkan masalah pribadi D. Menghemat penggunaan listrik dan air dalam rumah tangga
6	0,5	Kemampuan perangkat untuk bergerak bebas secara geografis ke berbagai lokasi disebut : A. Miniaturization B. Conceptualization C. Agility D. Mobility
7	0,5	Jenis memori pada komputer yang hanya bisa menulis dan menghapus instruksi program dan data dengan menggunakan peralatan khusus adalah : A. CMOS B. ROM C. RAM D. CRISC

**Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :**

– **Sub CPMK 1.3 :** Mampu menjelaskan komponen hardware, khususnya : secondary storage dan perangkat I/O.

NO	BOBOT	SOAL
8	0,5	Berikut adalah perangkat yang menggunakan optical disk sebagai media penyimpan data, kecuali : A. CD-ROM dan DVD-ROM B. Floppy disk drive C. Magnetic tape D. Flash memory card
9	0,5	Berikut yang merupakan pernyataan yang BENAR adalah : A. Kapasitas piringan CD lebih besar daripada piringan DVD B. Piringan CD-RW dapat digunakan untuk ditulis 1x saja C. Smart card merupakan media penyimpanan data yang menggunakan



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS TRISAKTI

		teknologi laser beam D. DVD-RW dapat digunakan untuk menulis dan menghapus data pada piringan DVD
10	0,5	Yang bukan merupakan output device adalah : A. HD TV dan LCD projector B. Pointing device dan QR Code scanner C. Speaker dan Mobile TV D. E-book reader dan touch screen
11	0,5	Deskripsi atau fitur dari layar monitor yang biasanya dibutuhkan oleh pengguna sebagai berikut : A. Aspect ratio dan vulnerability B. Agility dan dot pitch C. Resolution dan aspect ratio D. Ukuran dan accuracy

**Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :**

– **Sub CPMK 1.4 :** Mampu menjelaskan konsep dasar software.

NO	BOBOT	SOAL
12	0,5	Contoh aplikasi pengolah kata : A. EditLite dan Notepad B. Libre Calc dan Ms. Access C. Ms. Windows dan Google Suite D. Draw.io dan Notepad
13	0,5	Lisensi yang memungkinkan dan membatasi software hanya dapat digunakan oleh 1 orang user pada satu saat adalah : A. Single-sign On B. Concurrent license C. Single-user license D. GNU
14	0,5	..... merupakan salah kemampuan mesin untuk mendukung beberapa sistem operasi yang ter-instal dalam 1 mesin/server fisik. A. Miniaturisasi B. Virtualisasi C. Optimalisasi D. Prediksi dan estimasi
15	0,5	Aplikasi yang digunakan untuk membuat gambar 2D dan 3D sebagai model produk melalui komputer sebelum direalisasikan di dunia nyata adalah : A. Aplikasi CASE Tools B. Aplikasi CAD/CAM C. Aplikasi GAS D. Aplikasi DTP
16	0,5	Jenis aplikasi di mana pengguna hanya diberikan waktu untuk menggunakan aplikasi tersebut dengan jangka waktu tertentu secara gratis dan jika jangka waktu tersebut telah habis, maka diwajibkan untuk membayar license-nya disebut : A. Rentalware B. Adandonware C. Freeware D. Malware

**Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :**



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS TRISAKTI

– Sub CPMK 1.5 : Mampu menjelaskan konsep dasar software acquisition dan bahasa pemrograman.		
NO	BOBOT	SOAL
17	0,5	Berikut adalah strategi untuk memiliki suatu software : A. Mengembangkan secara in-house B. Menyewa jasa konsultan/vendor C. A dan B benar D. A dan B salah
18	0,5	Bahasa pemrograman adalah : A. Sebuah notasi untuk penulisan program yang berisikan operasi komputasi B. Sebuah notasi yang digunakan untuk memahami alur aplikasi C. Sebuah sintaks yang berisikan data dan informasi D. Hasil analisa sistem yang telah di- <i>compile</i>
19	0,5	Yang merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi adalah A. SQL dan Prolog B. Bahasa mesin dan Java C. ASP.NET dan DBASE IV D. .NET dan PHP
20	0,5	Bahasa program Java Servlet Page (JSP) digunakan dalam pemrograman : A. Terstruktur B. Database C. Web D. AI

**Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :**

– **CPMK 2** : Mampu menerjemahkan berbagai dimensi, karakteristik, dan nilai manfaat dari kualitas informasi.

**Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :**

– **Sub CPMK 2.1** : Mampu menjelaskan berbagai dimensi, karakteristik, dan nilai manfaat dari kualitas informasi.

NO	BOBOT	SOAL
21	0,5	Informasi adalah : A. Hasil operasi aritmatik dari ALU yang berguna untuk proses penambahan input B. Sesuatu yang disimpan pada media penyimpanan C. Fakta yang berisikan instruksi komputer D. Data atau fakta yang telah diproses
22	0,5	Yang BUKAN merupakan contoh informasi adalah : A. NIM, Nama dan alamat Mahasiswa B. Nilai rata-rata Indeks Prestasi mahasiswa per semester C. Jumlah pelanggan potensial di area Jakarta Timur D. Daftar top-10 item yang laku terjual di mini market cabang Bekasi Timur
23	0,5	Manfaat dari informasi adalah : A. Sebagai sumber pemrosesan data B. Sebagai sumber daya dan asset organisasi C. Sebagai sumber pendapatan / anggaran organisasi D. Sebagai sumber / bahan baku dalam industri manufaktur
24	0,5	Informasi harus bisa diverifikasi kebenarannya. Hal ini menunjukkan karakter informasi :



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS TRISAKTI

		<p>A. Informativeness B. Uniqness C. Timeliness D. Authenticity</p>
--	--	---

**Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :**  
– **CPMK 3** : Mampu menjelaskan berbagai peran, tanggung jawab, dan karakteristik dari tenaga profesional sistem informasi.

**Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :**  
– **Sub CPMK 3.1** : Mampu menjelaskan berbagai peran, tanggung jawab, dan karakteristik dari tenaga profesional sistem informasi.

NO	BOBOT	SOAL
25	0,5	<p>..... adalah proses pengambilan risiko, menjalankan usaha secara mandiri, memanfaatkan peluang yang ada, menciptakan usaha baru dengan menggunakan TIK.</p> <p>A. Business strategy B. Entrepreneurship C. Technopreneurship D. A, B, dan C benar</p>
26	0,5	<p>Penggunaan aplikasi virtual office memungkinkan perusahaan menjalankan kegiatan operasionalnya tanpa menyewa ruangan fisik. Hal ini merupakan contoh manfaat implementasi TIK berupa :</p> <p>A. Meningkatkan image perusahaan B. Meningkatkan akurasi C. Meningkatkan kualitas produk/jasa perusahaan D. Menghindari biaya</p>
27	0,5	<p>Berikut adalah manfaat implementasi TIK dalam kehidupan sehari-hari, <b>kecuali</b> :</p> <p>A. Meningkatkan kinerja prosesor B. Menghindari biaya C. Mengurangi risiko D. Mempercepat proses</p>

**Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :**  
– **CPMK 4** : Mampu menganalisa sebuah kasus bisnis dan mengkritisi berbagai solusi SI yang sesuai untuk berbagai masalah bisnis yang umum, berdasarkan komponen, elemen, jenis, dan level yang berbeda dari sistem informasi.

**Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :**  
– **Sub CPMK 4.1** : Mampu menjelaskan berbagai solusi SI untuk beberapa studi kasus sederhana.

NO	BOBOT	SOAL
28	0,5	<p>Untuk dapat membantu staf bagian Pembukuan dalam membuat Jurnal dan Buku Besar, dibutuhkan software :</p> <p>A. Payroll management system B. Accounting-finance management system C. Inventory management system D. Sales management system</p>
29	0,5	<p>Fitur pada aplikasi akademik yang penting bagi mahasiswa :</p> <p>A. Menginput dan mengecek nilai mata kuliah B. Menginput data kelas dan mata kuliah C. Menginput data dosen dan nilai mata kuliah</p>



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS TRISAKTI

		D. Mengisi KRS dan mengecek nilai mata kuliah
30	0,5	Sistem informasi yang digunakan untuk mengumpulkan, mengecek, menganalisis, dan menyajikan data permukaan bumi disebut : A. Sistem informasi landscape B. Sistem informasi geografis C. Global Positioning System D. Payroll system
31	0,5	Bahasa program markup seperti HTML dan XML biasanya digunakan dalam pemrograman : A. Desktop dan multimedia B. Web C. Client-Server dan mobile D. Security dan multimerdia
32	0,5	Berikut fitur-fitur yang terdapat dalam Aplikasi Perpustakaan, kecuali : A. Menginput data koleksi perpustakaan B. Memproses peminjaman dan pengembalian buku C. Memperbaiki koleksi/buku yang rusak D. Memperbaiki data anggota perpustakaan

**Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :**

- **CPMK 5** : Mampu mengkritisi dan merekomendasikan Enterprise System untuk sebuah masalah dan proses bisnis yang telah ditentukan.

**Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :**

- **Sub CPMK 5.1** : Mampu menjelaskan secara singkat tentang Enterprise System untuk sebuah masalah dan proses bisnis yang direkomendasikan.

NO	BOBOT	SOAL
33	0,5	Berdasarkan hirarki organisasi, sistem informasi dibagi menjadi : A. Beginner-Novice-Advanced Information System B. Operational-Lead Management-Top Management Information System C. Development-Middleware-High Potential Information System D. Operational-Middle Management-Excutive Information System
34	0,5	Tujuan utama dari Sistem Informasi Manajemen adalah : A. Mempermudah staf dalam menyelesaikan tugas-tugas operasional B. Mempermudah pimpinan perusahaan dalam mengambil keputusan/strategi bisnis C. Mempermudah Kepala Divisi dalam menginput data pelanggan D. Mempercepat kegiatan staf di front-end office
35	0,5	..... adalah sebuah sistem yang merupakan integrasi antara manusia, peralatan, material, data, kebijakan, dan prosedur yang dikembangkan untuk menyediakan sebuah produk/layanan demi mendapatkan laba bagi organisasi. A. Expert system B. Enterprise system C. Financial system D. Decision support system
36	0,5	Jenis sistem informasi yang biasa digunakan oleh pimpinan perusahaan dalam pengambilan keputusan : A. Executive information system B. Sales tracking system C. Log management system



FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS TRISAKTI

		D. User control system
--	--	------------------------

**Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) :**

- **KK.b** : Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data.

**Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :**

- **CPMK 8** : Mampu merekomendasikan berbagai teknik untuk penggunaan informasi dan pengetahuan dalam rangka pengambilan keputusan bisnis dan nilai strategis.

**Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :**

- **Sub CPMK 8.1** : Mampu menjelaskan berbagai teknik untuk penggunaan informasi dan pengetahuan dalam rangka pengambilan keputusan bisnis dan nilai strategis.

NO	BOBOT	SOAL
37	0,5	CEO (direktur) perusahaan mengambil keputusan/strategi penjualan berdasarkan : A. Data yang diinput oleh staf B. Fakta yang terjadi di pasaran C. Keinginan dan kepuasan pelanggan D. Informasi yang dilaporkan atau dihasilkan oleh sistem informasi
38	0,5	Berikut adalah dampak/akibat jika mendapatkan informasi yang salah : A. Manajer salah mengambil tindakan/strategi yang diperlukan dalam kegiatan pemasaran produk B. Manajer salah memproses data penjualan produk C. Manajer salah dalam mengedit data sales area D. Manajer salah dalam menginput data produksi barang
39	0,5	Informasi yang salah biasanya berasal dari : A. Pemrosesan data yang salah B. Input (data) salah C. Pemrosesan data yang tidak sesuai prosedur D. Semua jawaban bena
40	0,5	Para manajer dan pimpinan perusahaan biasanya lebih suka membaca laporan dalam bentuk : A. Deskripsi dan narasi lengkap B. Banyak diagram ringkas C. Data per cabang / area D. Executive summary